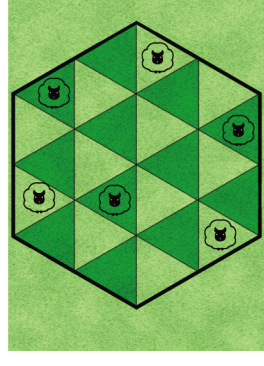


# 二狼物語

ルールブック

## 内容物



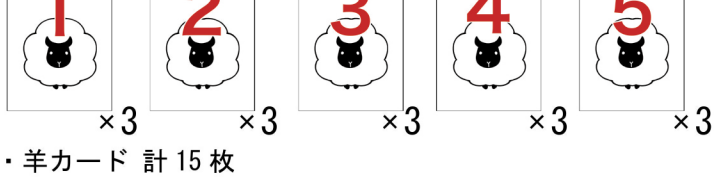
・プレイマット1枚



・狼カード（白）計6枚



・狼カード（黒）計6枚



・羊カード 計15枚  
(1~5の数字が3セット)

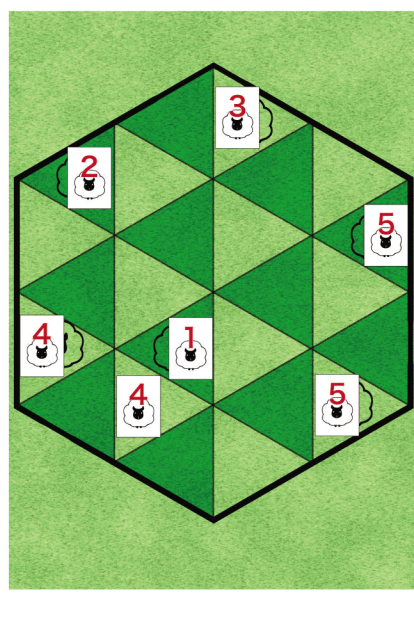
1

## ルール

### ゲームのセットアップ

1. 先手・後手を公平な方法で決めます。
2. 先手プレイヤーに白の狼カードを、後手プレイヤーに黒の狼カードを6枚ずつ配ります。
3. 羊カードをシャッフルして山札にします。
4. 羊カードを6枚裏向きに取り、プレイマットの羊マークが描かれたマスに置いて表向きにします。
5. 準備が完了です。

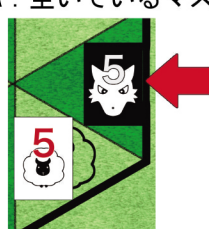
マットのセットアップの一例



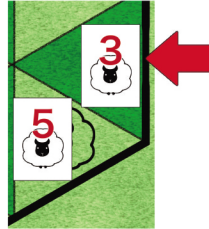
### ゲームの進め方

プレイヤーは先手から交互に、次の3つのアクションのうち一つを選んで行います。

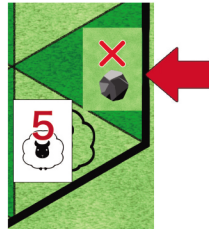
A: 空いているマスに狼カードを出す。



B: 羊カードを引き、秘密裏に数値を見て羊の面で空いているマスに出す。



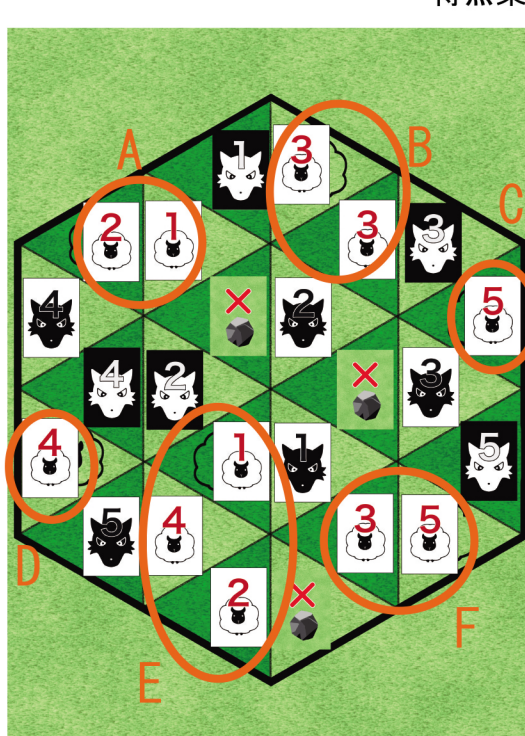
C: 羊カードを引き、秘密裏に数値を見て岩の面で空いているマスに出す。



これを交互に繰り返し、マスがすべて埋まったらゲームを終了し、羊カードの得点を集計します。

2

## 得点集計方法の例



狼カード同士が隣接している場合、羊カードと直接隣接していない狼カードも合計に加えます。

狼カードの合計がどちらも同じ場合誰も羊カードを獲得できません。

- A: 黒4 > 白1  
黒のプレイヤーがAを獲得
- B: 黒2 < 白3+1  
白のプレイヤーがBを獲得
- C: 黒3 = 白3  
誰も獲得できない
- D: 黒5 < 白4+2  
白のプレイヤーがDを獲得
- E: 黒1+5 = 白2+4  
誰も獲得できない
- F: 黒1 < 白5  
白のプレイヤーがFを獲得

[結果]  
白のプレイヤーの羊カードのセット  
 $B+C+F = (3+3)+(5)+(3+5) = 19$ 点

黒のプレイヤーの羊カードのセット  
 $A = (1+2) = 3$ 点

よって白の勝ちです。

3

## ストーリー

白と黒、仲の悪い2つの狼の群れがいます。プレイヤーはそれぞれの狼を指揮し、大好物の羊たちをめぐる争いをします。

より多くの狼で囲いこめば、羊たちはあなたのもの。

ですがズル賢い狼のこと、素直に狼を送り込むだけではありません。

羊を自分の群れへ誘い込むのはもちろん、

大きな岩で道を塞いで邪魔もします。

過酷な包囲戦の末、より多くの羊を腹に収めるのはどちらの狼でしょうか？

対象年齢：10才以上

プレイ時間：15分

プレイ人数：2人

## CREDITS

ゲームデザイン：Jyoan

イラスト：弾正よしかげ

ルールの質問、並びに内容物の不備がありましたら

下記アカウントにお申し付けください。

[https://twitter.com/jyoan\\_](https://twitter.com/jyoan_)

4